Tre tornen patiens

Mål

• Tre tornen patiens är ett pusselspel för en person. Målet är att rensa tre toppar av kort genom att flytta fria kort från bordet till avläggningen i valörsföljd.

Förberedelser

• Spelet läggs av en person med 52 kort utan jokrar.

• Fyra rader bildar tre överlappande toppar.

• Nedersta raden har tio öppna kort.

• Ovanför ligger tre nedvända rader med nio och sex och tre kort eftersom varje topp byggs med tre och två och ett kort.

• Det ger arton nedvända kort.

• Raden med sex kort har en lucka efter andra och fjärde kortet så att den bildar tre par.

• Talongen, alltså högen du drar nya kort ur, ligger med baksidan upp med tjugofyra kort.

• Avläggningen, alltså högen där plockade kort samlas, startas med ett talongkort så att tjugotre kort blir kvar i talongen.

Så spelar ni

1 **Välj ett fritt kort**

• Välj ett fritt kort på bordet, alltså ett kort som inget annat kort täcker.

• Valören ska vara ett steg högre eller lägre än avläggningens översta kort och färgen spelar ingen roll.

• Valörordningen är ess och tvåa till tia och knekt och dam och kung.

2 **Exempel på passande kort**

• Ligger spader åtta överst passar hjärter nio och klöver sju. Ligger ruter tio överst passar klöver knekt och spader nio.

3 **Flytta till avläggningen**

• Flytta kortet till avläggningen. Varje kort i en övre rad täcks av två kort i raden under. Ett nedvänt kort vänds upp först när båda korten som täcker det är borta.

4 **Fortsätt med en kedja**

• Fortsätt med en kedja, alltså flera plock i rad utan att vända något talongkort, eftersom varje plockat kort blir nytt översta kort.

• Ligger hjärter sju överst kan du plocka spader åtta och ruter nio och klöver tio och hjärter nio och spader tio så länge korten är fria.

5 **Vänd nytt talongkort**

• När kedjan stannar vänder du ett talongkort i taget till avläggningen och ser om det kan starta en ny kedja.

Tre tornen patiens

Poäng

• Poängen växer genom långa kedjor utan nya talongdrag och genom bonus för varje rensad topp. Poängen per kort stiger i en obruten kedja.

• Originalet i Windows Entertainment Pack 3 ger ett och två och tre och fyra i följd för kort i kedjan och femton och femton och trettio i bonus för topparna.

• Versionen med dollar ger en och två och tre dollar i kedjan och femton och femton och trettio i bonus för topparna. Den drar fem dollar per talongkort.

• Ett nytt talongkort bryter kedjan så att nästa kort bara ger en enhet.

Slut

• Given går ut när alla tre topparna är tomma, alltså när alla 28 kort på bordet är borta. Det gäller även om kort finns kvar i talongen eller avläggningen.

• Given är förlorad om kort blir kvar på bordet när talongen är slut och inget fritt kort passar.

Varianter

Omslag mellan kung och ess:

• Vissa versioner låter valörerna bilda en sluten ring där ess får läggas på kung eller tvåa och kung får läggas på dam eller ess, till exempel hjärter ess på spader kung. Andra versioner tillåter inte omslaget så att en kung inte kan följa ett ess.

Omläggning av talongen:

• Enligt standardreglerna vänds talongen inte om utan spelet är slut efter en enda genomgång. En version låter avläggningen läggas tillbaka som ny talong en gång så att du går igenom samma kort ett andra varv.

Alternativa upplägg:

• Alla toppkort är uppvända från start i ett alternativt upplägg.

• Tom avläggning där ett fritt kort får starta kedjan är ett annat upplägg.

• Vildkort, som i digital form är en joker vid sidan som kan användas som vilket kort som helst, är ett tredje upplägg.

Tre tornen patiens

Poängblad för Tre tornen. Fyll i spelarnas namn före start och använd en rad per giv eller omgång.

Giv	Kedja	Toppar	Summa