Tecken

Mål

• Tecken, även kallat Kotte, är ett svenskt kortspel för fyra deltagare som spelar parvis mot varandra.

• Målet är att få fyrtal, alltså fyra lika kort på handen, och att laget tar poängkorten mitt på bordet före motståndarna.

• Reglerna skiljer sig åt i olika delar av landet och ett parti tar 30 till 60 minuter.

Förberedelser

• Samma lag sitter diagonalt mot varandra vid bordet och varje lag får några minuter före spelet att hitta på ett tecken.

• Tecknet får vara vilken rörelse som helst men får inte vara ett ord och laget väljer en diskret signal som inte avslöjas för motståndarna.

• Tecken spelas med 52 kort plus en joker. Honnörskorten är ess, kung, dam och knekt i alla fyra färger, alltså 16 kort, och med jokern blir det 17 kort att dela ut.

• De 17 korten delas ut ett och ett medsols. En spelare får fem kort och de andra fyra var och den som fick fem börjar skicka.

• De återstående 36 korten delas i två lika stora högar med baksidan uppåt mitt på bordet och korten i högarna är poängen.

• Laget får inte hålla sig med flera tecken och växla mellan dem. Laget som blivit avslöjat, alltså när motståndarna har förstått tecknet, måste komma på ett nytt tecken.

Så spelar ni

1	**Skicka kort medsols**

• Den som inte börjar tar först upp kortet som skickats.

• Välj sedan ett kort från handen som inte passar ihop med de andra och ge det medsols till nästa spelare med baksidan uppåt.

• Behåll dem som är lika eftersom målet är fyrtal och jokern kan gälla som vilket kort som helst.

2	**Vänta första varvet**

• Under första varvet får den som redan har fyrtal vänta med att göra tecknet till sin partner.

3	**Signalera fyrtal**

• När någon får fyrtal signalerar den med det hemliga tecken som båda i laget har kommit överens om. Tecknet görs utan ord och partnern ska uppfatta det.

4	**Slå om högarna**

• När laget har fyrtal slår båda i laget handen på varsin hög mitt på bordet för att ta korten före motståndarna.

• Den som ser att motståndarna har fyrtal kan snabbt slå på en av högarna och får då poängen i stället.

• Slår flera personer på högarna får den som träffat högen först poängen.

Tecken

5 **Exempel med jokern**

• Johan sitter med två damer, en knekt, ett ess och en joker, så de två damerna plus jokern räknas som tre damer.

• När Johan får den tredje damen har han fyrtal tack vare jokern och Johans lag tar två poängkort till sin hög.

Poäng

• Laget tar hem poängkorten från högarna när det slår först med ett visat fyrtal och poängen är siffran på kortet.

• Spader fem ger 5 poäng, en fyra ger 4 poäng och en tia ger 10 poäng.

• Slår någon på högarna utan att någon har fyrtal får det andra laget poängkorten.

• Slår båda lagen samtidigt på högarna, ett delat slag, kan båda lagen få varsitt poängkort.

Slut

• Efter slaget blandas de 17 korten om och delas ut på nytt.

• Spelet är slut när korten i de två högarna är slut och laget med flest poäng vinner.

Varianter

Sex spelare:

• Tecken kan inte spelas med sex personer i grundspelet men en variant tillåter ibland sex spelare, då i två lag om tre.

Tecken

Poängprotokoll för Tecken. Fyll i spelarnas namn före start och använd en rad per giv eller omgång.

Slag	Lag A	Lag B