Tarok

Mål

• Tarok kallas även tarock och är ett poängstickspel med budgivning där du bjuder om att få bestämma och sedan samlar kort i vunna högar.

• Den som bestämmer får ofta en hemlig medspelare som ingen vet vem det är.

• Tarockerna är en extra sort med romerska siffror och är fast trumf, alltså kort som slår färgerna i varje giv, så tarock V slår hjärter kung.

• Ett stick är de fyra kort som läggs ett var och det bästa kortet tar hem alla fyra.

• Ta minst 36 av de 70 poängen på korten i en vanlig runda.

Förberedelser

• Fyra spelare, variant för fem där en sitter över varje giv.

• Leken har 54 kort med klöver, spader, hjärter, ruter och 22 tarocker, åtta kort i varje färg plus 22 tarocker. Spelet går moturs.

• Givaren blandar och en motspelare delar leken och korten delas i sexkortspaket.

• Första paketet läggs nedvänt i mitten som talong, alltså extra kort att byta mot.

• Varje spelare får 12 kort.

• Får du noll tarocker visar du handen och given delas om som klop, där var och en spelar för sig och ska ta så få kortpoäng som möjligt.

Så spelar ni

1	**Budgivning**

• Spelaren till höger om givaren är förhand och tiger först.

• Därefter bjuder var och en ett kontrakt, alltså det du lovar att klara av i rundan, eller passar.

• Varje bud måste vara högre än det förra, men förhand får bjuda lika högt och ta över.

• Auktionen slutar när tre har passat i följd och sista budgivaren blir spelförare, alltså den som bestämmer.

2	**Kontrakt**

• Three är värt 10 plus differens, alltså avståndet från dina kortpoäng till 35 avrundat till närmaste 5, och du tar tre talongkort.

• Beggar spelas ensam och du ska inte ta några stick.

• Three och klop kan bara förhand välja och bara när alla andra har passat.

3	**Partner och talong**

• I kontrakt med partner nämner spelföraren en färg, till exempel hjärter, så att kungen där blir den dolda medspelaren.

• Talongen vänds upp i grupper om tre, två eller ett kort.

• Ta en grupp och lägg undan lika många kort nedvända i din stickhög.

Tarok

• Kungar och Škis, Mond och Pagat är värda 5 poäng och får aldrig läggas undan i talongbytet.

4	Följa färg och vinna stick

• Både svarta och röda färger har kung högst och sedan dam, riddare och knekt.

• Svarta fortsätter med 10, 9, 8, 7 och röda med 1, 2, 3, 4 där 1 är högst.

• Du måste följa färg om du kan och lägga tarock om du saknar färgen.

• Högsta kort i utspelad färg vinner om ingen tarock lagts och annars vinner högsta tarock.

• Škis är högst, sedan Mond som är XXI och sist Pagat som är I.

• Hjärter 4, hjärter 2, hjärter 1 och tarock VII vinns av tarock VII.

5	Utspel och stickens gång

• Spela tolv stick där stickvinnaren lägger första kortet i nästa. Förhand lägger första kortet, utom i beggar och högre kontrakt där spelföraren gör det.

Poäng

• Varje kort är värt fem, fyra, tre, två eller ett poäng och hela leken ger 70 kortpoäng som räknas i satser om tre, där du lägger ihop värdena och drar av två.

• Kungar och de tre tarockerna Škis, Mond och Pagat är värda 5, damer 4, riddare 3, knektar 2 och alla övriga kort 1.

• Exempelvis ger klöver kung, hjärter dam och spader knekt 5 plus 4 plus 2 minus 2, alltså 9.

• Bonusar är extra poäng ovanpå kortpoängen.

• En anmälan är ett åtagande att vinna en viss bonus och anmäler du en i förväg får du dubbel poäng.

• Tar din sida alla tre trulakorten Škis, Mond och Pagat ger det 10 poäng oanmäld och 20 anmäld.

Slut på runda och parti

• När tolv stick är spelade vinner spelförarens sida, alltså den som bestämmer, med minst 36 av 70 poäng, förutom i klop och beggar.

• Kontraktsvärdet läggs till vid vinst och dras av vid förlust och en partner får samma plus eller samma minus.

• Partiet avslutas när ni vill, ofta vid 1000 poäng.

Varianter

Fem spelare:

• Samma spel kan spelas av fem genom att en sitter över varje giv.

Dansk Tarok och tarotlekar:

• Den danska versionen av Tarok är ett annat spel för tre spelare med 78 kort och kallas ibland Grosstarok.

• En full tarotlek har 78 kort och används i andra spel, medan Tarok spelas med 54. Tarotleken är gjord för spel med fast trumf och uppfanns för spel, inte för ockulta syften, så Tarok har inget med spådom att göra.

Tarok

Rundor och poäng i Tarok. Fyll i spelarnas namn före start och använd en rad per giv eller omgång.

Giv	Spelförare	Kontrakt	Kortpoäng	Bonus	Summa