Spindelharpan

Mål

• Ta bort alla kort från de tio högarna genom att bygga åtta sviter.

• En svit är tretton kort i samma färg från kung ned till ess i spader, hjärter, ruter eller klöver och tas bort när den ligger samlad.

Förberedelser och giv

• Blanda två standardlekar till 104 kort och dela 54 kort till tio högar på bordet.

• Lägg 6 kort i de fyra första högarna och 5 kort i de sex övriga och vänd upp det översta kortet i varje hög.

• Spara 50 kort i fem grupper om tio som talong och lägg varje utdelat kort öppet på en hög.

Så spelar ni

1	**Lägg på högre valör**

• Lägg ett öppet kort som inget ligger på till ett kort med närmast högre valör oavsett färg. Lägg till exempel hjärter sexa på spader sjua.

2	**Flytta följder i samma färg**

• Flytta en hel följd i samma färg i fallande valör i ett steg.

• Flytta till exempel hjärter sju med hjärter sexa till spader åtta.

• En hjärter sexa och en klöver sjua får inte flyttas tillsammans.

3	**Använd tomma högar**

• Flytta valfritt öppet kort som inget ligger på eller en följd i samma färg till en tom hög. När de öppna korten i en hög är borta vänds nästa kort upp.

4	**Dela ny rad**

• Dela en ny rad med tio öppna kort när varje hög har minst ett kort och spelet har stannat. Varje kort läggs öppet på en hög.

Poäng

• I Windowsversionen startar poängen på 500.

• Varje drag inklusive ångra ger minus 1.

• En färdig svit ger plus 100.

• Ett vunnet spel ger 1300 minus antal drag. Jämför omgångar genom att räkna stegen och försöka vinna med så få steg som möjligt.

Slut

• När en svit ligger samlad överst på en hög tas den bort från högarna.

• Talongen räcker till fem utdelningar. Spelet är vunnet när alla åtta sviter är borta och de tio högarna är tömda.

Spindelharpan

Varianter

Två färger:

• Mellannivån använder två färger och spelas vanligen med spader och hjärter.

• Du får lägga kort oavsett färg men bara en fallande följd i samma färg flyttas i ett steg. Ligger spader åtta, hjärter sjua och spader sexa i ordning kan du inte flytta alla tre utan måste dela upp följden innan du flyttar den.

• Ju fler färger desto svårare blir omgången.

Svårighetsgrad:

• Svårighetsgraden bestäms av hur många färger som används, vanligen en, två eller fyra.

Spindelharpan

Poängprotokoll för Spindelharpan. Fyll i spelarnas namn före start och använd en rad per giv eller omgång.

Omgång	Drag	Sviter	Poäng