Spader

Mål

• Spader är ett sticktagningsspel för fyra spelare i fasta par. Ett stick är de fyra kort som läggs i samma omgång och ett bud är det antal stick ni lovar att ta.

• Spader är alltid trumf och slår alla andra färger så att spader två slår hjärter ess. Målet är att ta minst lagets bjudna stick och först nå 500 poäng.

Förberedelser

• Fyra spelare i fasta par där partnerna sitter mittemot varandra. Väst och Öst är ett lag och Nord och Syd är det andra.

• Standardlek på 52 kort utan joker där ess rankas högst och tvåa lägst.

• Första givaren slumpas och given roterar därefter medurs. Alla 52 kort delas så att var och en får tretton och en giv rymmer tretton stick.

• Budgivningen börjar till vänster om givaren och går medurs.

• Alla fyra bjuder ett tal från noll till tretton, ingen får passa, det finns ingen andra budrunda och ett sagt bud kan inte ändras.

• Partnernas bud läggs ihop till lagets mål. Väst 3 plus Öst 4 ger 7 och Nord 1 plus Syd 4 ger 5. Ett bud på noll stick kallas nil och betyder att bjudaren inte ska ta något stick.

Så spelar ni

1 Utspel

• Vänster om givaren spelar ut valfritt kort utom spader till första sticket. Utspel är stickets första kort och utspelsfärgen är färgen på kortet.

2 Följ färg

• Spelarna lägger i tur och ordning medurs ett kort var och måste följa färg om de kan.

• Att följa färg är att lägga samma färg som stickets första kort.

• Saknar man färgen får man spela trumf, alltså en spader, eller slänga ett kort i en annan färg som aldrig kan vinna sticket.

3 Vinn sticket

• Stick utan spader vinns av högsta kortet i utspelsfärgen medan ett stick med spader vinns av högsta spadern.

• I exemplet spelar Syd ut ruter knekt, Väst slänger en hjärter, Nord trumfar med spader tio och Öst tar sticket med spader kung.

4 Nästa utspel

• Stickvinnaren samlar ihop korten och spelar ut till nästa stick.

• Giv och spel går medurs.

• Spader får inte spelas ut förrän någon lagt spader som trumf, vilket kallas att spadern har brutits.

• Har den som spelar ut bara spader kvar får spader spelas ut ändå.

Spader

Poäng

• Uppfyllda bud ger tio gånger budet plus ett poäng för varje överstick, alltså varje stick utöver budet. Överstick kallas också bags. Sju bjudna och sju tagna ger 70 poäng.

• Missade bud ger minus tio per bjudet stick. Båda sidor kan ta poäng i samma giv och poängen räknas när sista sticket har spelats.

• Lyckat nil ger 100 poäng och misslyckat nil ger minus 100 poäng. Misslyckat nil betyder att nollbjudarens tagna stick inte hjälper partnerns bud utan bara räknas som överstick.

• Blint nil är ett nollbud som läggs innan bjudaren sett sina kort.

• Det kräver att laget ligger minst 100 poäng efter och bjudaren får byta två kort med partnern.

• Lyckat blint nil ger 200 poäng och misslyckat blint nil ger minus 200 poäng.

• Tio samlade överstick ger minus 100 poäng.

Slut

• Först till 500 poäng vinner och når båda 500 i samma giv vinner den sida som har högre poäng.

• Given spelas tills alla har slut på kort och poängen räknas när sista sticket har spelats.

Varianter

Två spelare:

• Tvåspelsvarianten ger varje spelare tretton kort på handen och var och en bjuder själv. Spel och poäng följer samma regler som med tre eller fyra spelare.

Tre spelare:

• En trespelsvariant ger varje spelare sjutton kort och det överblivna kortet kastas ur spel.

• Vissa lägger i stället till stor och liten joker, två extra kort som räknas som de högsta trumfkorten, och då får varje spelare aderton kort.

Spader

Givprotokoll för Spader. Fyll i spelarnas namn före start och använd en rad per giv eller omgång.

Giv	Bud NS	Stick NS	Bud VÖ	Stick VÖ	Poäng NS	Poäng VÖ