Rummy

Mål

• Rummy är ett kortspel där du drar och kastar kort för att samla grupper och följder och målet är att bli av med alla kort på handen.

• Esset är lägst och kungen högst så ruter ess, två och tre är en följd men hjärter dam, kung och ess är det inte.

Förberedelser

• Två till sex kan delta och spelet är bäst med två till fyra. Basformen använder en vanlig lek med 52 kort utan jokrar.

• Första givare väljs slumpmässigt. Korten delas ett i taget med framsidan ned med början till vänster och giv och spel går medsols.

• Två spelare får tio kort var. Tre eller fyra spelare får sju kort var. Fem eller sex spelare får sex kort var.

• Med en lek är sex spelare taket men med dubbel lek kan upp till sju spela och då får fyra eller fem spelare tio kort var.

• Nästa kort vänds upp och startar högen och resten läggs nedvänd som talong.

• Högen är den öppna avläggningen där du ser kortet i förväg.

• Talongen är den nedvända resten som du drar nya kort ur.

• Med två deltagare börjar den som inte delade.

• Med fler börjar spelaren till vänster om given.

• Till nästa giv går given vidare till spelaren till vänster men med två deltagare delar vinnaren nästa giv.

Så spelar ni

1	**Dra ett kort**

• Börja turen med att ta översta kortet från talongen eller högen. Väljer du högen ser du kortet i förväg. Väljer du talongen ser du kortet först efter valet.

2	**Grupp och följd**

• En kombination är en grupp eller en följd.

• En grupp är tre eller fyra kort av samma valör där valör betyder kortets siffra eller bild till exempel tre sjuor.

• En följd är tre eller fler kort i följd i samma färg till exempel klöver tre, fyra och fem.

3	**Lägg ut och lägg till**

• Utlägg är valfritt och betyder att du tar en kombination ur handen och lägger den uppvänd framför dig på bordet där den ligger kvar.

• Pålägg är att lägga kort från handen till en redan utlagd kombination även en annan spelares till exempel klöver tre eller klöver sju till klöver fyra, fem och sex.

4	**Kasta ett kort**

• Avsluta turen med att kasta ett kort med framsidan upp på högen. Utlägg, pålägg och kast är de tre sätten att bli av med kort.

Rummy

5	Gå ut och avsluta given

• Att gå ut betyder att bli av med sista kortet och den som gör det vinner given.

• Given är slut så fort någon gått ut och ingen mer läggning tillåts efter det.

• Passar alla dina kvarvarande kort i kombinationer får du lägga ut dem utan att kasta och ändå gå ut.

Poäng

• Vinnaren av given får summan av poängvärdet på motspelarnas kvarvarande kort och hela handen räknas även om korten passar i kombinationer.

• Bildkort ger 10 poäng styck. Ess ger 1 poäng styck. Sifferkort ger valörvärde per kort.

• Vinnarens poäng läggs ihop från giv till giv.

• Partiet pågår tills någon nått målpoängen där ett vanligt mål är minst 500 poäng eller tills det avtalade antalet givar är spelat.

• Vilket som gäller bestäms före start.

• Going rummy är att gå ut i en enda tur genom att lägga hela handen på en gång utan tidigare utlägg.

• Vid going rummy dubblas poängen eller så får vinnaren tio extra poäng beroende på regelversion.

• Har motspelarna hjärter kung och spader sju kvar blir det 17 poäng och 34 om poängen dubblas.

Slut

• Given är slut så fort någon gått ut och den som gått ut har vunnit given.

• Anne har ruter sju och ruter åtta kvar, drar ruter nio, lägger ut följden utan att kasta och går ut.

• Ben drar ett kort, lägger ut klöver tre, fyra och fem, kastar spader kung och går ut.

• Charlotte lägger hjärter knekt och hjärter dam till en utlagd följd i hjärter och går ut utan kast.

Varianter

Släktspel:

• Gin rummy, 500 Rummy och canasta är andra rummyspel i samma familj men inte grundspelet Rummy.

• Gin rummy hör till knock rummy där du kan gå ut utan att alla kort ingår i grupper eller följder medan Rummy kräver att du blir av med alla kort.

• Canasta är ett eget spel där en utlagd kombination på sju kort ger särskilda bonusar. 500 Rummy har egen poängräkning där utlagda kort ger pluspoäng och namnet Rummy används ofta felaktigt om det spelet.

Rummy

Poängprotokoll för Rummy. Fyll i spelarnas namn före start och använd en rad per giv eller omgång.

Giv	Vinnare	Poäng