Pyramid Patiens

Mål

• Pyramid Patiens är ett pusselspel för en person som läggs med spelkort. Målet är att kasta alla kort genom att para ihop kort som tillsammans blir tretton.

• Bara kort som inget annat kort täcker får paras och en fri kung tas bort ensam.

Förberedelser

• Spelet läggs med en lek med 52 kort för en deltagare.

• Lägg en pyramid med sju rader med ett kort överst och ett kort mer per rad så att raderna blir 1, 2, 3, 4, 5, 6 och 7 kort. Det blir 28 kort i pyramiden.

• Varje kort utom i nedersta raden täcks av två kort i raden under. Bara de sju korten i nedersta raden är fria från början.

• De 24 kort som blir kvar bildar talong som nya kort vänds ur. Talong är den del av leken som nya kort dras ur. Ess räknas som 1, knekt som 11, dam som 12 och kung som 13.

Så spelar ni

1 **Ta fria par till tretton**

• Ta bort två fria kort vars värden tillsammans blir tretton. Ett kort är fritt när inget annat kort täcker det och ett kort får aldrig tas tillsammans med det kort det täcker.

2 **Ta fri kung ensam**

• En fri kung tas bort ensam utan att paras. Kungen kastas alltså som ett enkort, inte som par.

3 **Vänd talongkort**

• När inget fritt par kan tas vänder du talongens översta kort. Para det med ett fritt pyramidkort om det går.

4 **Bygg slänghög**

• Går paret inte läggs kortet med framsidan upp i en slänghög bredvid talongen för kort som väntar på nytt par.

• Slänghögens översta kort kan paras med talongens nästa kort eller med ett fritt pyramidkort.

5 **Exempel på första drag**

• Klöver kung är fri och tas ensam.

• Hjärter knekt och klöver två tas som par eftersom elva plus två blir tretton.

• Ruter ess blir då fritt och paras med klöver dam.

• Klöver tre startar slänghögen.

• Hjärter åtta paras med spader fem.

Poäng

• Tömd pyramid i första varvet ger 50 minus 1 per kort kvar i slänghögen.

• Tömd pyramid i andra varvet ger 35 minus 1 per kort kvar i slänghögen.

Pyramid Patiens

• Tömd pyramid i tredje varvet ger 20 minus 1 per kort kvar i slänghögen.

• Med pyramidkort kvar efter tre varv ges minus 1 per kort kvar i pyramiden och i slänghögen.

Slut och vinst

• När talongen är tom vänds slänghögen och blir ny talong. Du får gå igenom talongen tre gånger, vilket är samma som två återdelningar.

• Rundan slutar när talongen är tom efter tredje varvet och inga fler par kan bildas. Given slutar när alla talongkort ligger i slänghögen och inga drag återstår.

• Strikt vinst kräver att alla kort från pyramid och talong tas bort. Många datorversioner räknar given som vunnen när bara pyramiden är tömd.

Varianter

Triangle:

• Triangle lägger pyramiden upp och ned så att bara ett kort är fritt från början.

Tuts Tomb:

• Tuts Tomb vänder tre talongkort i taget till slänghögen.

Apophis:

• Apophis har tre slänghögar i stället för en.

Giza:

• Giza lägger resten av leken som tre rader om åtta efter pyramiden och alla kort syns från start.

Pyramid Patiens

Poängprotokoll för Pyramid Patiens. Fyll i spelarnas namn före start och använd en rad per giv eller omgång.

Varv	Kort i slänghög	Poäng