Krypkasino

Mål

• Krypkasino är en omvänd form av Kasino där målet är att få lägst totalsumma efter avtalade givar.

• Ett kort som inte tar något kryper och blir liggande kvar på bordet till nästa tur.

Förberedelser

• Basversionen använder två standardlekar om 52 kort för två till sex spelare.

• Alla drar ett kort och högsta kortet blir första givare.

• Spelaren till vänster om givaren spelar först och turen går medsols.

• När given är spelad och poängen räknad går given vidare till vänster.

• Vid två spelare delas sex kort var och fyra till bordet över tolv utdelningar. Vid tre spelare delas fem kort var och fem till bordet över åtta utdelningar.

• Vid fyra spelare delas fem kort var och fyra till bordet över sex utdelningar.

• Vid fem spelare delas fyra kort var och fyra till bordet över fem utdelningar.

• Vid sex spelare delas fem kort var och två till bordet över fyra utdelningar.

• Efter första handen delas fyra nya kort var och inga nya bordskort.

• Klädda bordskort, alltså knekt dam och kung, läggs åt sidan efter varje utdelning och går till givens sista fångare.

Så spelar ni

1 **Spela ett kort**

• Lägg ett öppet kort från handen varje tur. Kortet fångar lika kortvärde eller grupper med samma summa. Det måste ta alla möjliga grupper som inte delar kort.

2 **Valörer vid fångst**

• Knekt dam och kung fångar som 11 12 och 13.

• Ess har värdet 14 från handen och 1 på bordet så ett ess från handen tar till exempel 6 och 8 tillsammans.

• Ett ess från handen kan aldrig ta ett ensamt ess på bordet.

3 **Exempel på fångst**

• Ligger ess 2 6 7 8 9 och knekt på bordet och du spelar en 8 tar du fem kort, alltså ess och 7 samt 2 och 6 samt 8.

• De tagna korten och din 8 läggs i din hög.

• Kvar på bordet blir 9 och knekt.

4 **Tabbe som tömmer bordet**

• En tabbe är en fångst som tömmer bordet.

• Ett kort som kan tömma bordet måste spelas.

• Den som lämnar kort som nästa spelare kan ta på en gång ska annonsera det.

Krypkasino

• Lämnar du 5 och 4 säger du tabbe på nio.

• Har nästa spelare en nia måste hen ta tabben även om annonsering missades.

• Fångstkortet läggs uppvänt i högen och markerar tabben.

• Avdrag för dukad tabbe ges bara om någon faktiskt tvingas ta tabben.

5	Dubbeltabbe

• En dubbeltabbe är när det enda kortet på bordet tas av ett identiskt kort med samma valör och färg, till exempel spader 5 mot spader 5, men aldrig med ess.

• Båda korten läggs uppvända framför dig.

• Ligger hjärter 3 och spader 5 på bordet och spelaren har en trea men ingen åtta spelar hen trean, tar bordets trea och säger tabbe på fem.

• Har nästa spelare den andra spader 5 och inga andra femmor måste hen göra dubbeltabben.

Poäng

• Varje ruter 10 ger 3 poäng, varje spader 2 ger 2 poäng och spader ess ger 2 poäng eftersom kortet är både ess och spader. Övriga ess och övriga spader ger 1 poäng var.

• Varje vanlig tabbe ger plus 5 till tagaren och minus 5 till föregående spelare. En dubbeltabbe ger 10 och minus 10. Kortpoängen i dubbelleken summerar till 42.

• Räkna tabbarna först.

• Varje spelare får 5 poäng för varje uppvänt kort framför sig och minus 5 för varje uppvänt kort framför spelaren till vänster.

• Gå sedan igenom tagna kort och summera poängkorten.

• Summan av alla spelares poäng blir alltid 42 vilket kontrollerar räkningen. Tabbarna tar ut varandra och påverkar inte totalsumman. En spelare kan sluta på minuspoäng.

Slut på given

• Före sista utdelningen säger givaren sistan eller båt.

• Den som tog sist får kvarvarande bordskort och undanlagda spaderbilder.

• Den som tar in sist får inte automatiskt en tabbe, bara om det var en regelrätt tabbe.

• Givarens sista kort räknas som tabbe om det tar alla kort på bordet på vanligt sätt.

• Tar det bara en del räknas ingen tabbe men givaren får ändå kvarvarande bordskort för den sista fångsten.

Varianter

Tvåspelarvariant:

• Tvåspelarvarianten delar fem kort var och sex till bordet över tolv utdelningar.

Sista fångaren:

• En variant ger sista fångaren en extra poäng och totalsumman blir då 43.

Krypkasino

Poängprotokoll Krypkasino. Fyll i spelarnas namn före start och använd en rad per giv eller omgång.

Giv	Tabbar	Poängkort	Summa