Kasino

Mål

• Kasino är ett fiskespel för två till fyra spelare med en vanlig lek om 52 kort där du tar kort från bordet till din egen hög.

• Nordisk Kasino spelas normalt utan byggen och spelet är slut när någon har minst 16 poäng efter en spelomgång.

Förberedelser och giv

• Dra ett kort var och den som drar högst delar ut och kallas givaren.

• Ge fyra kort till varje spelare och fyra öppna bordskort till bordet två och två. Bordskorten kallas havet.

• Låt spelaren till vänster om givaren börja och låt turen gå medsols.

• Leken delas ut i flera givar alltså flera utdelningar efter varandra.

• När alla har spelat slut sina kort ger givaren fyra nya kort till var och en utan nya kort på bordet.

• Leken räcker till sex givar med två spelare och fyra givar med tre spelare och tre givar med fyra spelare.

Så spelar ni

1 **Kortens värden**

• Korten två till tio är värda sin siffra och knekt är värd elva och dam tolv och kung tretton medan ess räknas som ett eller fjorton.

2 **Så går en tur till**

• Spela ett kort från handen varje tur.

• Fånga om du kan och vill med ett bordskort av samma värde eller med flera kort vars summa blir lika med ditt kort.

• Att fånga betyder att du tar kort från bordet till din egen hög tillsammans med kortet du spelade.

• Ett kort som inte fångar läggs öppet på bordet.

3 **Fånga flera grupper**

• Du kan fånga flera grupper i samma tur men varje bordskort får bara ingå i en grupp.

• Ligger ruter sju på bordet och du spelar spader sju fångar du ruter sju.

• Ligger hjärter ess och spader fyra och klöver nia på bordet kan du spela ruter ess som fjorton och ta alla tre eftersom ett plus fyra plus nio är fjorton där hjärter ess räknas som ett.

4 **Tabbe**

• Tar du alla kort som ligger på bordet blir bordet tomt och det kallas tabbe och ger en poäng.

• Ligger bara ruter nia och hjärter fyra och klöver tre och ruter två på bordet och du spelar spader nia tar du alla fyra eftersom fyra plus tre plus två också är nio.

• Markera tabben genom att lägga kortet du tog den med synligt i din hög.

• Nästa spelare måste lägga ut ett kort eftersom bordet är tomt.

Kasino

5	Sistan

• Den som fångar sist får alla kort som ligger kvar på bordet vilket också kallas sistan och ger en poäng.

• Om det sista spelade kortet själv fångar hela bordet ger samma tur både tabbe och sistan för två poäng.

Poäng

• Flest spader ger två poäng och flest kort ger en poäng och ruter tio ger två poäng och spader två ger en poäng och varje ess ger en poäng.

• Ruter tio kallas stora kasino eller storan och spader två kallas lilla kasino eller lillan.

• Tabbe ger en poäng och sistan ger en poäng. Om två eller fler spelare har lika många spader eller lika många kort får ingen av dem poäng för det.

• Spara gärna hjärter två för att kunna ta spader två om motspelaren måste lägga ut den.

Slut och vinst

• Tagna kort läggs i en hög vid sidan och räknas efter att spelomgången är avslutad.

• När en eller flera spelare har nått minst 16 poäng efter en giv är partiet slut och den som har flest poäng har vunnit.

• Vid lika högsta poäng avgör vem som har flest spader.

Varianter

Byggkasino:

• Byggkasino är en vidareutveckling av Kasino där poängen ges för hemtagna kort efter i stort sett samma regler som i Kasino.

• Ett bygge är en kombination av ett spelat kort från handen och ett eller flera kort på bordet som tillsammans får ett nytt siffervärde. Avsikten är att du ska kunna ta hem korten nästa gång det är din tur. Du får bara bygga upp till ett kort som du har kvar på handen.

• Med hjärter fyra på bordet lägger du spader fem på fyran och behåller klöver nia på handen så att bygget blir en nia. Nästa tur tar du hem den byggda nian med klöver nia. I Byggkasino kan spelarna också bygga utöver att ta hem kort eller lägga ifrån sig ett kort på bordet.

Kasino

Poängprotokoll för Kasino. Fyll i spelarnas namn före start och använd en rad per giv eller omgång.

Omgång	Spader	Kort	Storan	Lillan	Ess	Tabbe	Sistan