Hjärter

Mål

• Hjärter är ett stickspel för fyra där varje stick är fyra kort och det högsta kortet i den första färgen vinner och tar hem korten.

• Du ska undvika stick med hjärterkort eftersom varje hjärter ger straffpoäng och spader dam ska undvikas extra.

Förberedelser

• Vanligast fyra personer spelar med en vanlig lek med 52 kort.

• Giv och spel går medurs och alla 52 kort delas ut ett i taget nedvända så att alla får 13 kort.

• Varje spelare skickar tre kort vidare och mottagna kort får ses först efter att de egna tre lagts nedvända.

• Första given skickas till vänster och andra till höger och tredje mittemot och fjärde skickas inga kort och vid femte given börjar schemat om.

Så spelar ni

1	**Första sticket**

• Den som har klöver två lägger det som första kort i första sticket.

• Första kortet i varje stick bestämmer vilken färg de andra måste lägga om de kan.

• Ess är högst och tvåa lägst i varje färg.

2	**Så spelas ett stick**

• Så kan ett senare stick gå till.

• Första spelaren lägger klöver fyra och andra lägger klöver fem och tredje lägger klöver ess och fjärde saknar klöver och lägger hjärter tre.

• Tredje spelaren vinner eftersom klöver ess är högsta kortet i färgen och tar hem sticket med hjärter tre som ger ett straffpoäng.

• Vinnaren lägger första kortet i nästa stick.

3	**Hjärter som första kort**

• Ett hjärter får inte vara första kort i ett stick förrän någon har lagt ett hjärter på ett tidigare stick vilket kallas att bryta hjärter.

• Undantaget är när handen bara består av hjärter.

4	**Poängkort i första sticket**

• Poängkort är hjärter och spader dam. Första sticket får inte innehålla något poängkort så saknar du klöver får du ändå inte lägga något poängkort där.

Poäng

• Varje taget hjärter ger ett straffpoäng medan spader dam ger tretton straffpoäng och alla andra kort ger noll.

• Varje giv delar ut 26 straffpoäng.

Hjärter

• Att ta alla poängkort i en giv kallas att ta månen. Den som tar månen kan sänka sin egen poäng med 26 eller höja alla andras med 26.

• Tre tagna hjärter ger tre poäng och spader dam ger tretton så summan blir sexton poäng.

Rundans slut

• När alla 13 stick är spelade är given slut och poängkorten räknas.

• Straffpoängen från alla givar läggs ihop och partiet tar slut när någon når eller passerar 100 och lägst poäng vinner.

Varianter

Varianter för flera:

• Fem spelare tar bort klöver två och ruter två och varje hand får 10 kort.

• Prickhjärter räknar hjärter efter valör.

• Black Maria är en brittisk variant med extra straff för spader.

• De flesta former rymmer tre till sex spelare men fyra är bäst.

Spel med två eller tre:

• Tre deltagare lämnar ruter två utanför och får sjutton kort var. Ett alternativ är att ta bort klöver två i stället och då lägger den som har klöver tre det som första kort.

• Två deltagare kan spela Huse Hearts for Two. Var och en får 16 kort och en tredje hand om 16 kort ligger uppvänd.

• Fyra kort läggs nedvända i en hög som kallas blind och spelarna passar tre kort nedvända till varandra.

Hjärter

Poängblad Hjärter. Fyll i spelarnas namn före start och använd en rad per giv eller omgång.

Giv	Spelare 1	Spelare 2	Spelare 3	Spelare 4