Tummen upp

Mål

• Tummen upp kallas också Gris och går ut på att samla fyra kort med samma valör, till exempel fyra damer.

• Den som inte får fyrtal måste ändå märka när någon annan får det, för den som är sist med att sätta tummen mot bordskanten har förlorat omgången.

Förberedelser

• Tre till tretton kan spela och fyra till sju passar bäst.

• Spelet spelas med en vanlig lek med 52 kort där valörer läggs undan så att det finns ett fyrtal per person.

• Med fyra spelare används ess, kungar, damer och knektar och med sju spelare läggs tior, nior och åttor till.

• Giv betyder utdelning av kort. Den valda leken blandas och delas så att alla får fyra kort.

Så spelar ni

1	**Skicka ett kort**

• Välj ett oönskat kort från handen och skicka det nedvänt till vänster. Alla skickar samtidigt och byterna fortsätter så snabbt som möjligt.

2	**Ta upp ett kort**

• Ta upp kortet som högergrannen har lagt. Behåll aldrig fler än fyra kort på handen.

3	**Sätt tummen mot bordet**

• Den som får fyra lika slutar skicka och sätter tummen försiktigt mot bordskanten utan att säga något.

• Alla andra måste genast sluta skicka och göra samma tecken även utan eget fyrtal.

Liv

• För ett längre parti kan alla få tre liv och vara kvar tills tre förluster har samlats.

• Skriv liven med ordet Gris och ge en bokstav per förlorad omgång så att fyra förluster ger G, R, I och S och utgång.

Slut

• Den som är sist med tummen mot bordet har förlorat omgången.

• Spelar ni med utslagning åker den som är sist ut direkt och partiet fortsätter tills två spelare är kvar, som blir gemensamma vinnare.

• Före nästa giv tas ett helt fyrtal bort ur leken, eftersom en spelare färre behöver ett fyrtal färre.

Varianter

Fem kort på handen:

• Dela fem kort var men vinn fortfarande på fyrtal.

Tre kort på handen:

• Dela tre kort var och samla tre lika.

Tummen upp

Lägg ned och gå ur:

• Låt den som får fyrtal lägga ned det och gå ur så att sist kvar förlorar.