Femkortspoker

Mål

• Vinn potten med den bästa femkortshanden när händerna jämförs vid visning eller genom att alla andra lägger sig och kastar handen.

• Potten är marker som satsats och ligger i mitten av bordet.

• Visning betyder att de som är kvar visar sina händer.

Förberedelser

• Spelet passar två till sex deltagare och spelas med 52 kort utan jokrar. Femkortspoker kallas även mörkpoker och är den enklaste pokervarianten och grunden för videopoker.

• Välj givare slumpmässigt. Givaren blandar och erbjuder spelaren till höger att kapa, alltså dela leken så att varje del har minst fem kort.

• Lägg före given antingen lika stor tvångsinsats från alla, alltså ante, eller blindar i stället.

• Med ante kan du checka, alltså stanna kvar utan att satsa.

• Med blind lägger spelaren närmast efter given lilla mörken på ungefär en halv satsning och nästa lägger stora mörken på en hel satsning och då får ingen checka i första rundan.

• Dela fem mörka kort till var och en, ett i taget medsols. Alla kort är privata och händerna hålls dolda för övriga.

Så spelar ni

1	**Satsa första rundan**

• Agera medsols i tur.

• Med ante börjar turen till vänster om given och med blind till vänster om stora mörken.

• Om ingen har satsat före dig får du checka, alltså passa utan att satsa, eller öppna med en satsning.

• Har någon satsat får du lägga dig och kasta handen, syna och matcha senaste satsningen eller höja och matcha och öka den.

2	**Byt kort**

• Säg hur många kort du byter, från noll till tre, lägg dem med baksidan upp och få lika många nya.

• Bytet börjar vänster om given och går medurs.

• Att behålla alla fem och byta noll kort kallas att sitta nöjd.

3	**Satsa andra rundan**

• Satsa en andra runda efter bytet med samma val som i första rundan.

• Efter bytet börjar den som öppnade, alltså lade första satsningen.

• Hur mycket du får satsa beror på gränsen, som fasta steg, högst potten eller valfritt belopp.

Händer

• Från högst till lägst gäller färgstege, fyrtal, kåk, färg, stege, triss, två par, par och högt kort.

Femkortspoker

• Triss är tre kort med samma valör och de övriga två kallas sidokort.

• Ett par är två kort med samma valör.

• Samma slags hand avgörs på valören och sedan på sidokorten från högst till lägst. Triss står före två par så tretal vinner alltid över två par.

Slut

• En giv slutar när bara en spelare är kvar eller efter visning med fler än en kvar.

• Den som är ensam kvar tar potten utan att visa.

• Vid visning jämförs händerna och högsta handen tar potten.

• Lika händer delar potten och udda marker går till spelaren närmast till vänster om given. Sedan flyttas given ett steg medsols och nästa giv börjar.

Varianter

Jackpot:

• Par i knektar eller bättre krävs för att öppna, alltså lägga första satsningen i första rundan, men alla får syna efter öppning. Om alla checkar i första rundan kastas korten, given går till vänster, potten ligger kvar och alla lägger ny ante.

Fyra kort med ess:

• Fyra kort får bytas om ett ess behålls.

Joker som bug:

• Leken har 53 kort där jokern är en bug och inte ett fullt jokerkort. Bug betyder att jokern bara får användas som ess eller som kortet som fullbordar vissa händer.

California Draw:

• Samma grundform utan krav på öppningshand kallas ibland California Draw. I Jackpot måste den som öppnade visa par i knektar eller bättre även om alla andra har lagt sig.

Händer från högst till lägst.

Rank	Hand
1	Färgstege
2	Fyrtal
3	Kåk
4	Färg
5	Stege
6	Triss
7	Två par
8	Par
9	Högt kort